

## Term of Reference

### IoT Makers Creation 2020

### IoT for Resilience in The Face of Pandemics

#### Latar Belakang

Pandemi Covid-19 menyadarkan bahwa tidak ada negara yang bebas risiko bencana. Apalagi Indonesia dengan letak geografis berada di wilayah jalur cincin api pasifik, sabuk Alpide - jalur gempa teraktif kedua di dunia, dihimpit tiga lempeng benua, dan memiliki iklim tropis yang menjadi penyulut fenomena alam. Hal tersebut membuat kita hidup di daerah rawan bencana alam. Belum termasuk ancaman masuknya penyakit dari luar, seperti Covid-19.

Tahun 2020 dimulai dengan berbagai rencana, termasuk kerja sama lanjutan Asosiasi Internet of Things Indonesia (ASIOTI) dengan Ditjen SDPPI Kementerian Komunikasi dan Informatika (Kominfo) dalam program IoT Makers Creation 2020.

Namun, ancaman virus Covid-19 yang semula tampak jauh di luar negeri, di bulan Maret tiba di Indonesia dan menjadi pandemi global di lebih dari 214 negara. Indonesia pun menerapkan kebijakan PSBB dan kini memasuki masa "New Normal" dengan protokol kesehatan dan *physical distancing* yang mengubah cara bekerja maupun belajar.

Program IoT Makers Creation dimulai pada tahun 2019 dan berhasil menjadi finalis pada kompetisi penghargaan bergengsi PBB untuk bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK), Global the World Summit on the Information Society (WSIS) Prizes 2020.

Sehubungan dengan kondisi terkini, program IoT Makers Creation 2020 pun mengalami penyesuaian, kegiatan *roadshow* pelatihan dari kota ke kota, kami ubah dengan pelatihan dan kompetisi *online*.

Tahun ini, program IoT Makers Creation kembali dilanjutkan mengambil tema "*Internet of Things for Humanity*" dengan tujuan lebih spesifik, yaitu mencari solusi IoT yang bisa diaplikasikan untuk membantu meningkatkan ketahanan masyarakat dan dunia usaha dalam menghadapi pandemi.

Tentu saja, semangat *IoT for Resilience in The Face of Pandemics* tidak akan bisa berjalan maksimal tanpa didukung oleh komunitas IoT di Indonesia. Marilah tahun ini kita kembangkan dan implementasikan bersama berbagai solusi IoT yang bisa menjawab kebutuhan mendesak masyarakat, khususnya bagaimana masyarakat dan dunia usaha agar dapat bertahan di masa pandemi ini.

Kegiatan ini diharapkan bisa mengumpulkan berbagai solusi IoT yang dapat membantu masyarakat dan dunia usaha mulai mengurangi penyebaran, memberikan kemudahan, rasa aman dalam beraktivitas, mendorong proses bisnis agar dapat

terjaga, menjaga keberlangsungan perusahaan dan bermanfaat bagi masyarakat, pemerintah, serta dunia bisnis.

## Tema

Berangkat dari latar belakang tersebut, maka IoT Makers Creation 2020 mengangkat tema sebagai berikut:

### IoT for Resilience in The Face of Pandemics

## Tujuan

Adapun tujuan dari kegiatan IoT Makers Creation 2020 sebagai berikut:

1. Mencari solusi IoT yang bisa diaplikasikan untuk membantu masyarakat dan dunia usaha menghadapi pandemi COVID-19.
2. Mencari solusi IoT yang bisa diaplikasikan untuk membantu pencegahan atau antisipasi dan penanggulangan terjadinya bencana alam dan nonalam seperti pandemi COVID-19.
3. Mencari solusi IoT yang bisa diaplikasikan untuk membantu keberlangsungan bisnis dunia usaha pada masa pandemi COVID-19.
4. Sosialisasi regulasi terkait dengan perangkat IoT yang dikeluarkan oleh Kementerian Komunikasi dan Informatika.
5. Memberikan pengetahuan mengenai IoT sesuai dengan Standar Kompetensi Kerja Nasional Indonesia (SKKNI) bidang IoT.

## Rangkaian Kegiatan

Rangkaian IoT Makers Creation 2020 terdiri dari kompetisi dan pelatihan dengan detail sebagai berikut:

### 1. Kompetisi IoT Makers Creation 2020

Tema: IoT for Resilience in The Face of Pandemics

Kriteria:

- Karya yang dilombakan merupakan produk atau solusi IoT, bukan ide.
- Peserta perseorangan atau tim yang salah satu anggotanya sudah pernah mengikuti minimal satu pelatihan online Makers Creation 2020.

Waktu penerimaan karya: 1 Juli – 13 September 2020

Pengiriman karya:

- Pengumpulan karya berupa video dan paper dikirimkan ke <https://komin.fo/kompetisimakerscreation> paling lambat tanggal 13 September 2020.
- Syarat video yang dikirimkan adalah sebagai berikut:
  - Durasi maksimal 5 menit
  - Tidak mengandung konten yang melanggar copyright (lagu/musik)

- Menjelaskan latar belakang produk di buat, proses kerja solusi, dan gambaran potensi implementasi komersial.
  - Mencantumkan surat pernyataan keaslian karya
- Paper yang dikirimkan adalah sebagai berikut:
- Dalam bentuk .pdf
  - Kerangka paper terdiri dari:
    - a) Halaman Judul: Judul solusi, Bidang teknologi, Foto solusi
    - b) Detail peserta: Nama tim, nama lengkap, no ponsel, dan alamat email setiap anggota tim.
    - c) Latar Belakang: Jelaskan secara detil masalah yang mendasari dibuatnya solusi ini. Jelaskan bagaimana solusi tersebut dapat menyelesaikan masalah yang ada.
    - d) Solusi: Uraikan secara singkat solusi yang dibuat mulai dari alur kerja, teknologi yang digunakan, foto produk atau spesifikasi, tantangan pengembangan, dan keunggulan dibandingkan produk serupa dipasaran (jika ada).
    - e) Arsitektur sistem: Gambarkan diagram alur solusi tersebut (*device – aplikasi – platform – jaringan – security*).
    - f) Target Konsumen: Uraikan secara ringkas calon pengguna yang ditawarkan oleh solusi ini dan potensi pasarnya.

Penjurian:

- Pemilihan 10 besar: 16 September 2020
- Pengumuman 10 besar: 18 September 2020
- Presentasi 10 besar: 21 – 25 September 2020
- Pengumuman pemenang: 28 September 2020

Dewan juri:

- Kominfo
- ASIOTI
- Sponsor utama

Hadiah:

- Uang tunai untuk juara 1, juara 2, dan juara 3
- Pembicara webinar bersama Kominfo dan ASIOTI
- Keanggotaan ASIOTI selama satu tahun

QR code :



**2. Pelatihan Makers Creation 2020 IoT for Resilience in The Face of Pandemics: Pengembangan Perangkat IoT untuk Komersialisasi**

Hari/tanggal: Rabu, 1 Juli 2020

Materi:

- Mendesain perangkat keras untuk device IoT
- Membangun perangkat lunak (*firmware*) untuk *device* IoT
- Regulasi terkait dengan perangkat IoT

Link pendaftaran: <https://komin.fo/makerscreation2020>

Keterangan lain:

- Kuota terbatas 180 peserta
- e-sertifikat akan dikirimkan setelah acara selesai

**3. Pelatihan Makers Creation 2020 IoT for Resilience in The Face of Pandemics: Pengembangan Aplikasi IoT Siap Jual**

Hari/tanggal: Rabu, 15 Juli 2020

Materi:

- Menganalisis sistem dan *flow* aplikasi IoT
- Mendesain sistem aplikasi IoT
- Membangun aplikasi IoT berbasis *mobile* dan *web*
- Regulasi terkait dengan perangkat IoT

Link Pendaftaran: <https://komin.fo/makerscreation2020>

Keterangan lain:

- Kuota terbatas 180 peserta
- e-sertifikat akan dikirimkan setelah acara selesai

**4. Kelas Konsultasi IoT Device Makers Creation 2020 IoT for Resilience in The Face of Pandemics**

Hari/tanggal: Rabu, 29 Juli 2020

Syarat peserta: Memiliki karya berupa *device* IoT yang siap dikonsultasikan

Materi: Tingkatkan kesiapan produk Anda masuk ke pasar komersial dengan masukan dan tips jitu dari para pelaku industri berpengalaman di bidang IoT.

Link pendaftaran: <https://komin.fo/makerscreation2020>

Keterangan lain:

- Terbatas. Peserta terpilih akan diumumkan H-3 acara.
- e-sertifikat akan dikirimkan setelah acara selesai

#### **5. Kelas Konsultasi IoT Solutions Makers Creation 2020 IoT for Resilience in The Face of Pandemics**

Hari/tanggal: Rabu, 12 Agustus 2020

Syarat peserta: Memiliki karya berupa solusi IoT yang siap dikonsultasikan

Materi: Tingkatkan kesiapan produk Anda masuk ke pasar komersial dengan masukan dan tips jitu dari para pelaku industri berpengalaman di bidang IoT.

Link pendaftaran: <https://komin.fo/makerscreation2020>

Keterangan lain:

- Terbatas. Peserta terpilih akan diumumkan H-3 acara.
- e-sertifikat akan dikirimkan setelah acara selesai

#### **6. Makers Creation 2020 IoT for Resilience in The Face of Pandemics: Kelas Konsultasi Bisnis dan Promosi IoT**

Hari/tanggal: Rabu, 26 Agustus 2020

Materi:

- Menyiapkan dan menghitung rencana bisnis
- Mempersiapkan strategi pemasaran dan promosi

Link pendaftaran: <https://komin.fo/makerscreation2020>

Keterangan lain:

- Terbatas. Peserta terpilih akan diumumkan H-3 acara.
- e-sertifikat akan dikirimkan setelah acara selesai

**QR Code**

